**1~2장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 랜덤으로 설정됨 |
| 2 | 문제를 푸는 과정을 알려주지 않고 문제와 답을 알려주어 풀이과정을 학습하게 만듦 |
| 3 | 1 |
| 4 | Mae |
| 5 | 1b 2a 3c |
| 6 | (128, 256, 256, 3) |

**3~4장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | softmax |
| 2 | 데이터가 부족할 때 다양하게 검증을 해서 보다 정확한 값을 얻을 수 있음 |
| 3 | [3, 5, 7] |
| 4 | 1 |
| 5 | Return model |
| 6 | 5 |

**5~6장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 데이터의 일부 특성이 사라질 수 있음 |
| 2 | 데이터 증식 |
| 3 | 새로 추가된 층의 학습을 마친 이후 동결되어있던 층을 동결 해제 하고 학습시킴 |
| 4 | 5 |
| 5 | 단어를 정수로 바꾼 후 임베딩 테이블에 저장 후 임베딩 테이블의 벡터값을 수정함 |
| 6 | LSTM는 그래디언트 소실문제를 해결하기 위해 긴 상태정보와 짧은 상태정보 두 가지를 저장함 |
| 7 | 4 |
| 8 | 1 |